



Утверждаю
Председатель ООП РБ
Голых А.В.
«11» мая 2012 год



Утверждаю
Председатель МС ООП РБ
Бальбурова О.О.
«10» мая 2012 год

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Молодежного профсоюзного турнира
по пейнтболу

I. Общие положения

- 1.1 Настоящий турнир является любительским соревнованием по пейнтболу.
- 1.2 Соревнование проводится в соответствии с данным Положением.
- 1.3 Цель и задачи турнира:
 - пропаганда активного образа жизни;
 - развитие навыков работы в команде;
 - развитие стратегического мышления играющих;
 - укрепление связей между молодежными объединениями г. Улан-Удэ
- 1.4 Турнир пройдет **26 мая 2012 года, п. Аршан, лыжная база «Снежинка»** (конечная маршрута № 95)
- 1.5 Количество участников в команде – **6 человек: основной состав - 4 человека** (3 юноши, 1 девушка), **запасные игроки - 1 юноша, 1 девушка.**
- 1.6 Участие в турнире является платным, организационный взнос – **2500** (две тысячи пятьсот) рублей.

II. Организация и судейство

- 2.1 Организатором турнира является Молодежный совет Объединения организаций профсоюзов Республики Бурятия.
- 2.2 Судейство осуществляют арбитры, назначаемые организаторами турнира.
- 2.3 Все решения по поводу результатов полностью находятся в компетенции арбитров. Рассмотрение любых нештатных и неосвещенных или неоднозначно освещенных настоящим Положением ситуаций находится в компетенции арбитров, имеющих право окончательного решения.

III. Регистрация и требования к участникам

- 3.1 Участником соревнований может стать команда, подавшая заявку в Оргкомитет до 25 мая 2012 года и оплатившая вступительный взнос. **Предварительная встреча капитанов и жеребьевка команд состоится 25 мая в 17.00. часов** по адресу: ул. Коммунистическая, 49, Зал заседаний ООП РБ, каб. 59
- 3.2 К участию допускаются все желающие в возрасте до 35 лет.

IV. Правила соревнований и определение победителей

Соревнования проводятся по правилам «Захват флага» на участке размером 50x50 м. Флаг располагается в центре площадки.

Играют **две команды по 4 человека** (3 юноши, 1 девушка). Стартовые базы команд находятся по центру противоположных сторон площадки.

Целью игры является захватить флаг и занести на базу противника. В случае поражения игрока, захватившего флаг, флаг возвращается на исходную позицию в центре поля (возможны изменения в правилах).

Игрок считается пораженным, если его одежда, защитная маска или игровое оружие имеют на себе следы краски, полученные от непосредственного попадания шара. В этом случае игрок обязан объявить себя пораженным и покинуть площадку, подняв над головой игровое оружие.

Брызги краски, полученные в результате раскола шара об укрытие (дерево, камни, и пр.) не считаются поражением. При необходимости игрок имеет право обратиться за освидетельствованием к арбитру.

Игрок, ошибочно объявивший себя пораженным, не имеет права вернуться в игру. Продолжение игры в пораженном состоянии наказывается начислением штрафных баллов.

Игрок, исчерпавший запас шаров или газа, считается действующим и имеет право оставаться на площадке до поражения или до окончания игры.

В случае возникновения неисправности игрового оружия, игрок извещает об этом арбитров. Игра останавливается до устранения неисправности. Во время перерыва игроки команд должны оставаться на тех позициях, где находились в момент свистка судьи. Неразрешенные перемещения наказываются начислением штрафных баллов.

Во время игры **ЗАПРЕЩАЕТСЯ** находиться на площадке без защитной маски.

Во время игры **ЗАПРЕЩАЕТСЯ** производить выстрелы в противника с расстояния менее 5 метров.

Во время игры **ЗАПРЕЩАЕТСЯ** любой физический контакт игроков из разных команд.

Судейство осуществляется тремя арбитрами, в обязанности которых входит объявлять начало и окончание игры, приостанавливать игру, освидетельствовать играющих на предмет поражения, объявлять игроков пораженными, удалять игроков с площадки за нарушение правил, оказывать посильную помощь игрокам при обращении с игровым оборудованием во время игры и пр.

Продолжительность игры - 10 минут.

Игра заканчивается по сигналу арбитра в следующих случаях:

- а) по истечении времени;
- б) в момент поражения последнего игрока одной из команд;
- в) в момент заноса флага игроком одной из команд на стартовую базу противника.

Примечание: занос флага на базу противника после поражения последнего игрока команды противника не засчитывается.

Начисление баллов:

Занос флага - 7 баллов;

Захват флага – 3 балла;

Поражение игрока противника - 2 балла;

За каждого сохраненного своего игрока - по 1 баллу.

Штрафы - 5 баллов

Максимальное возможное количество баллов за игру - 20.

Соревнования включают в себя 2 тура:

1. **Отборочный тур:** Каждая команда проводит две игры, противники выбираются путем жеребьевки. По суммарным баллам за две игры отбираются четыре лучшие команды, которые проходят в основной тур;

2. **Основной тур:** Проводится по олимпийской системе. Противники выбираются путем жеребьевки.

Каждому игроку для одной игры выделяется 40 шаров и амуниция (игровой автомат (маркер), защитная маска, перчатки, защита шеи). **Камуфляжную форму команды обеспечивают самостоятельно.**

В ходе соревнований игроки обязуются бережно обращаться с защитной маской и игровым оружием, не допускать их повреждения, а также попадания песка, воды, мусора в ствол и внутренние полости игрового оружия. Штраф за необратимое повреждение игрового оружия - 6000 руб.

Перед началом игры участники команд подписывают отказ от претензий к организаторам соревнований в случае получения травм на игровой площадке, а также акт принятия на себя материальной ответственности за игровое оборудование на время игры.

V. Награждение и призовой фонд

5.1 Участники, занявшие первые три места, награждаются дипломами и денежными призами.

5.2 Организаторы и спонсоры турнира вправе устанавливать дополнительные призы для участников.